



**UTILIZAÇÃO DE ESPAÇOS**  
**FICHA DE INSCRIÇÃO**

Nº INFORMÁTICO

IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE: SINGULAR

COLETIVA

Nº de Identificação Fiscal (NIF): \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

CÓDIGO POSTAL: \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ Contato: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

**MODALIDADE/ATIVIDADE A PRATICAR:**

**ESPAÇO PRETENDIDO:**

Campo de Jogos Exterior 1

Campo de Jogos Exterior 2

1/3 do Pavilhão Desportivo

3/3 do Pavilhão Desportivo

Sala de \_\_\_\_\_

**HORÁRIO/DIAS DE OCUPAÇÃO** (sujeito a confirmação/disponibilidade do espaço)

2ª Feira

3ª Feira

4ª Feira

5ª Feira

6ª Feira

Hora de Início: \_\_\_\_\_

Hora de Fim: \_\_\_\_\_

Hora de Início: \_\_\_\_\_

Hora de Fim: \_\_\_\_\_

Data de Início: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Data de Fim: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Obs. \_\_\_\_\_

v.s.f.f.

**Termo de Responsabilidade de Utilização de Espaços e Estruturas de Apoio**

A entidade constante do verso responsabiliza-se pelo bom uso, utilização e manutenção dos espaços que lhe foram confiados (campo de jogos e estruturas de apoio – balneários), bem como espaços circundantes de acesso aos mesmos.

A utilização pré-alendarizada devidamente autorizada obedece a que o pagamento respetivo tenha lugar até ao último dia útil do mês a que respeita a utilização, não sendo possível iniciar a utilização em novo mês, sem o anterior se encontrar devidamente liquidado.

A utilização avulsa obedece a que o pagamento ocorra até ao momento final da utilização do espaço.

A Entidade constante do verso declara que toma conhecimento do presente Termo e compromete-se a dar cumprimento integral ao mesmo.

**A Entidade**

Assinatura de Um Responsável: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**NOTA:**

- Pagamento por cheque traçado à ordem de EXTERNATO MARISTA DE LISBOA e nome da Entidade escrito no verso.

**ESPAÇO RESERVADO AOS SERVIÇOS**

Documentos entregues:

**Fotocópia do Cartão Contribuinte da Entidade Utilizadora do Espaço**



Assinatura de quem recebeu: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

SEC\_MAIO\_2012