



A Happy Code, a primeira escola de tecnologia e programação para crianças e jovens, promove o desenvolvimento de competências cognitivas, pensamento crítico e lógico, resolução de problemas complexos e criatividade, bem como a prática do inglês e cálculo matemático.

A nossa abordagem de ensino é baseada no STEAM, método Americano que incorpora ciências, matemática e artes, reconhecendo que para ser bem sucedido em matérias técnicas os alunos devem ser criativos e usar o pensamento crítico, que se desenvolve neste caso através das artes.

A programação e a ciência computacional são essenciais para entender o mundo de hoje em que smartphones, tablets e computadores são amplamente utilizados, em especial por crianças e jovens.

CURSOS EXTRACURRICULARES 2017/2018

CURSO	IDADE	DIA SEMANA	HORA	VALOR	FERRAMENTA	O QUE APREDEM?	COMPETÊNCIAS DO SÉCULO XXI
CODE SCHOOL JOGOS	1º CICLO	2ª ou 4ª	17H	€45	<ul style="list-style-type: none"> Construct 2 	<ul style="list-style-type: none"> Princípios da física Construir e organizar histórias Loops de Repetição Eventos Etc... 	<ul style="list-style-type: none"> Raciocínio Lógico Criatividade Resolução de problemas Storytelling Planeamento de Projetos
	2º e 3º CICLO	2ª ou 4ª	16H	€45	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Fusion 	<ul style="list-style-type: none"> Aplicar conceitos de física a jogos 2D Criação de Menus Criar cenas, fases, menus, iluminação, luzes e partículas. Etc... 	<ul style="list-style-type: none"> Raciocínio Lógico Pensamento Crítico Resolução de Problemas Criatividade Planeamento de Projetos
ROBÓTICA	2º e 3º CICLO	4ª	16H	€45	<ul style="list-style-type: none"> Tynker 	<ul style="list-style-type: none"> Lógica da programação Princípios da física Introdução à electrónica Sistemas computacionais, tipos de drones e suas aplicações 	<ul style="list-style-type: none"> Raciocínio Lógico Criatividade Resolução de problemas Adaptação a novos desafios Trabalho em equipa

Veja o nosso video de apresentação:

[Apresentação Happy Code](#)